

Drôle de nom pour un jeu de cartes ! C'est le nom choisi lors de sa création, au printemps 2002.

# PYNKX

## Pourquoi avoir créé un nouveau jeu de cartes ?

J'aimais beaucoup le "Uno", mais si le sort s'acharne, on peut se retrouver avec tant de cartes dans les mains que tout espoir de gain s'envole. Il y a également des cartes telles que "Passe ton tour" que, personnellement, je trouve frustrant. J'ai tant remanié le fonctionnement que le PynkX n'a plus qu'un vague lien de parenté avec son "modèle"



## Quel est le principe du PynkX ?

Il s'agit de se débarrasser de toutes ses cartes, SAUF des PynkX. Une fois que l'on a plus QUE un ou plusieurs PynkX dans les mains, on les pose et c'est gagné !



En cours de jeu, il s'agit globalement de poser une carte de même couleur/forme que la précédente.

## Le PynkX est-il un jeu de hasard, ou peut-on développer une vraie stratégie, comme au Yass ?

Comme tous les jeux de cartes, il y a une partie de hasard, mais celle-ci est réellement compensée par des qualités stratégiques, de réflexion, d'intuition et... de réflexes. En effet, on joue à chacun son tour, sauf si on est en possession d'un éclair qu'on peut faire surgir à tout instant, et c'est au joueur le plus rapide à poser une carte par dessus ! Il y a aussi des moments où d'autres joueurs peuvent être impliqués : Certaines cartes imposent de montrer son jeu à tout le monde. D'autres permettent de décider quel joueur doit prendre ou donner une carte à tel autre joueur. Tout le détail des règles, conseils de stratégie et bien d'autres choses sont disponibles sur le site du PynkX



[www.pynkx.com](http://www.pynkx.com)

## Dans quelles conditions peut-on jouer au PynkX ?

Les enfants peuvent y jouer dès 8 ans environ. Il est possible d'y jouer à deux, mais le nombre idéal de joueur se situe entre 3 et 6. Il est possible de jouer en équipe (2 contre 2 par exemple). Le système de comptage des points n'exige ni crayon ni papier.

## Les règles complètes sont-elles difficiles à apprendre ?

Non. L'expérience montre que 5 à 10 minutes suffisent à appréhender les règles principales. En cours de jeu, on découvre petit à petit les cas particuliers. Si on débute, je conseille toujours de faire un premier match jeu ouvert. J'ai mis un vrai point d'honneur à ce que les règles ne comportent aucune ambiguïté et soient les plus simples possibles. Les symboles sont universels. Quel que soit l'âge ou la nationalité, en famille, entre amis ou collègues, le PynkX est toujours un moment très récréatif.

## Combien de temps dure une partie de PynkX ?

Si l'on fait un seul match, ça peut durer environ 10-15 minutes. Et si l'on entreprend un tournoi, on peut jouer pendant 1H - 1H1/2. L'expérience m'a montré qu'on peut jouer 2 heures sans se lasser.

## Comment le PynkX est-il disponible ?

L'emballage et les règles sont en français uniquement. Le prix de vente public est de CHF. 15.--, mais il n'est pas encore disponible dans les magasins (j'en suis aux balbutiements de sa promotion). Il suffit de me contacter :

Michel Defawes  
Route du Vélodrome 18  
1228 Plan les Ouates  
Tél.: 022.880.08.08  
E-Mail: [mdefawes@info-3000.com](mailto:mdefawes@info-3000.com)

Pour en obtenir un exemplaire.

